

MINIMÁLNE POŽIADAVKY NA ZARIADENIA A PROSTREDIE PRACOVISKA SO ZOBRAZOVACÍMI JEDNOTKAMI A NA PROGRAMOVÉ VYBAVENIE

I. Zariadenia

1. Používanie ktoréhokoľvek zariadenia, ktoré je súčasťou pracoviska so zobrazovacou jednotkou, nesmie ohrozovať bezpečnosť a zdravie zamestnancov a žiakov.
2. **Obrazovka**
 - znaky na obrazovke musia byť dobre čitateľné a zreteľne zobrazené a primerane veľké;
 - obraz na obrazovke musí byť ustálený bez blikania alebo iných prejavov nestálosti;
 - jas obrazovky a kontrast medzi znakmi a pozadím musia byť ľahko nastaviteľné a taktiež ľahko prispôsobiteľné podmienkam prostredia,
 - poloha obrazovky musí byť ľahko prispôsobiteľná potrebám zamestnanca a žiaka,
 - ak je potrebné, treba používať pre zobrazovaciu jednotku osobitný podstavec alebo stôl s nastaviteľnou výškou,
 - obrazovka musí byť bez zrkadlenia a svetelných odrazov spôsobujúcich zrakovú nepohodu zamestnanca (žiaka).
3. **Klávesnica**
 - klávesnica musí byť od zobrazovacej jednotky oddelená a musí mať takú výšku a sklon, aby zamestnanec a žiak mohol zvoliť pohodlnú pracovnú polohu umožňujúcu predchádzať únave paží a rúk;
 - priestor pred klávesnicou musí byť dostatočne veľký, aby poskytol oporu pre ruky a predlaktia;
 - klávesnica musí mať matný povrch zamedzujúci vzniku svetelných odrazov;
 - usporiadanie klávesnice a vlastnosti kláves musia uľahčovať používanie klávesnice;
 - znaky na klávesách musia byť dostatočne kontrastné a čitateľné zo základnej pracovnej polohy.
4. **Pracovný stôl a pracovná poloha**
 - pracovné sedadlo musí byť stabilné a musí zamestnancovi umožňovať pohodlnú pracovnú polohu a voľnosť pohybov;
 - sedadlo musí byť nastaviteľné na výšku, operadlo musí mať nastaviteľnú výšku a sklon;
 - opierka nôh musí byť podľa individuálnej potreby zamestnanca a žiaka;
 - usporiadanie klávesnice a vlastnosti kláves musia uľahčovať používanie klávesnice;
 - znaky na klávesách musia byť dostatočne kontrastné a čitateľné zo základnej pracovnej polohy.

II. Pracovné prostredie

1. **Priestorové požiadavky**
 - pracovisko musí byť riešené tak, aby zamestnancovi poskytovalo dostatok priestoru na zmenu pracovnej polohy a pohybov.
2. **Osvetlenie**

- celkové osvetlenie pracovného priestoru a miestne osvetlenie musia zabezpečiť vyhovujúce svetelné podmienky a vhodný kontrast medzi obrazovkou a jej pozadím pri zohľadnení charakteru práce a vizuálnych požiadaviek zamestnanca a žiaka;
- treba predchádzať rušivým jasom a svetelným odrazom na obrazovke alebo iných zariadeniach vhodným usporiadaním pracoviska, vhodným umiestnením zdrojov umelého osvetlenia s vyhovujúcimi technickými parametrami.

3. Svetelné odrazy a oslnenie

- pracovisko sa musí riešiť tak, aby zdroje svetla ako okná a iné otvory, priehľadné a prievitné steny nespôsobovali priame oslnenie a nevyvolávali na obrazovke svetelné odrazy;
- okná sa musia vybaviť vhodným systémom nastaviteľného tlmenia, aby sa znížilo podľa potreby denné svetlo dopadajúce na pracovisko.

4. Hluk

- pri zriaďovaní pracoviska treba zohľadňovať hluk spôsobovaný zariadeniami na pracovisku a hluk prenášaný z okolia, aby nerozptyľoval pozornosť zamestnancov a žiakov a nerušil sluchovú komunikáciu.

5. Teplota

- zariadenie, ktoré je súčasťou pracoviska, nesmie byť zdrojom tepla spôsobujúceho u zamestnancov a žiakov pocit tepelnej nepohody a tepelné pomery prostredia musia byť prispôbené charakteru činnosti zamestnancov a žiakov.

6. Vlhkosť

- v pracovnom prostredí musí byť zabezpečená a udržiavaná primeraná úroveň vlhkosti ovzdušia.

III.

Programové vybavenie

Pri navrhovaní, výbere, zaobstarávaní a úpravách programového vybavenia a pri navrhovaní úloh spojených s používaním zobrazovacej jednotky zamestnávateľ zohľadní tieto zásady:

- programové vybavenie musí byť vhodné pre danú úlohu a musí zodpovedať úrovni znalosti a skúsenosti zamestnanca a žiaka;
- programové vybavenie a zobrazovacia jednotka musia poskytovať zamestnancovi priamo alebo na jeho požiadanie spätnú informáciu o jeho činnosti;
- programové vybavenie a zobrazovacia jednotka musia zobrazit' informácie v takej forme a takou rýchlosťou, ktoré sú prispôbené obsluhu
- pri spracovaní údajov zobrazovacou jednotkou je potrebné zohľadňovať princípy softvérovej ergonómie;
- pri spracovaní údajov zobrazovacou jednotkou je potrebné zohľadňovať princípy softvérovej ergonómie;
- programové vybavenie musí zohľadňovať princíp legálnosti a morálky.